



**KiM** GmbH

## KONTAKT

Wir haben Ihr Interesse geweckt?

**KiM GmbH**

Tritschlerstraße 11  
D-66606 St. Wendel

**Fon:** +49 6851 80006-0

**Fax:** +49 6851 80006-11

info@kimweb.de

www.kimweb.de / www.cadclick.com

**KiM** GmbH

ccRENDERER



Die **CADClick**® Lösung für:  
Automatisierte Produktfotoerstellung

Erstellen von fotorealistischen Produktbildern aus CADClick® Modellen

Mit dem **CADClick® ccRender** können fotorealistische Produktbilder von CADClick® Modellen berechnet werden. Die Ausgabequalität ist dabei so gut, dass die Bilder nicht mehr von echten Fotografien zu unterscheiden sind.

Der Fokus liegt auf einer einfachen Bedienung ohne tiefere Vorkenntnisse im Bereich Rendering. Mit Hilfe des ccRenderers können CADClick® Modelle konfiguriert und deren Perspektive und Auflösung frei bestimmt werden.

Basierend auf diesen Konfigurationen kann das Rendern des entsprechenden Bildes gestartet oder für eine spätere Abarbeitung im Batch (automatisierter Ablaufprozess) eingeplant werden.

Die Definition von Materialeigenschaften, Beleuchtung sowie die Festlegung von Umgebungsinformationen erfolgt durch Templates. Diese Informationen können für alle passenden Artikel und Konfigurationen benutzt werden. Auch mit Standardtemplates und ohne Vorarbeit ist es möglich, Bilder zu rendern.



**Renderings:**  
*Tierisch einfach!*

## HIGHLIGHTS

- Einmalige Definition von Templates erlaubt das automatisierte Rendern von Bildern zahlreicher Produkte/Konfigurationen.
- Erstellung von Vorlagen „per Auftrag“ und anschließendes Rendern ohne Vorkenntnisse im Bereich Rendering.
- Materialdefinitionen und Einstellungen können selbst vorgenommen werden.
- Es stehen namhafte Render-Engines zur Auswahl, welche zusammen mit dem ccRender lizenziert werden können (Sonderlösungen mit anderen Render-Engines sind ebenfalls möglich).
- Bereits bestehende Render-Prozesse können wiederverwendet werden.
- Batch-Durchlauf kann entweder im Programm definiert oder per XML geladen werden.
- Erweiterung um Slave-Lizenzen möglich. Diese erlauben den einfachen Zusammenschluss mehrerer Rechner zu einem Verbund, wodurch die benötigte Rechenzeit deutlich verringert werden kann.
- Nutzung von Renderfarmen in der Cloud möglich.

